





Spiele im HVN 	Spiele im Kreis 
<u>Vorbereitung:</u> Spiel laden frühestens 72 Stunden, sinnvoll 24 Stunden vor Spielbeginn. Internet erforderlich	<u>Vorbereitung:</u> Spiel laden frühestens 72 Stunden, sinnvoll 24 Stunden vor Spielbeginn. Internet erforderlich
<u>Vor dem Spiel in der Halle:</u> <ul style="list-style-type: none">- SIM Datei öffnen- aktive Spieler und Torwart markieren- Trikotnummern abgleichen- Nicht anwesende Spieler löschen- Namen von Z/S eintragen. Ausweisnummer nicht erforderlich- Kontrollen vor Spielbeginn nach Angabe durch Schiedsrichter eintragen- Schiedsrichterkosten eintragen- Spielbericht für Schiedsrichter und Notfälle ausdrucken.- Kennworteingabe vor Spielbeginn Internet nicht erforderlich	<u>Vor dem Spiel in der Halle:</u> <ul style="list-style-type: none">- SIM Datei öffnen- aktive Spieler und Torwart markieren- Trikotnummern abgleichen- Nicht anwesende Spieler löschen- Namen von Z/S eintragen. Ausweisnummer in Klammern eintragen- Kontrollen vor Spielbeginn nach Angabe durch Schiedsrichter eintragen- Schiedsrichterkosten eintragen- Papierspielbericht für Notfälle stellt der Heimverein. (Kopie erlaubt)- Kennworteingabe vor Spielbeginn Internet nicht erforderlich
<u>Spiel mit Liveticker:</u> <ul style="list-style-type: none">- Internetverbindung aktivieren	<u>Spiel mit Liveticker:</u> <ul style="list-style-type: none">- Internetverbindung aktivieren
<u>Nach dem Spiel in der Halle:</u> <ul style="list-style-type: none">- Spiel auf OVR setzen- Schiedsrichterbericht vervollständigen (z.B. Verletzungen, Begründung Disqualifikation mit Bericht)- Eventuell Einspruchsgründe eintragen (werden vom Verein diktiert der den Einspruch ankündigt)- Kennworteingabe nach Spielende- Bei aktiver Internetverbindung wird die SIM Datei anschließend direkt ins SIS übertragen (automatische Ergebniseintragung im SIS)- Kontrolle ob Eintragung erfolgreich- Bei angekündigtem Einspruch den Spielbericht ausdrucken und unterschreiben lassen und per Post an spielleitende Stelle senden	<u>Nach dem Spiel in der Halle:</u> <ul style="list-style-type: none">- Spiel auf OVR setzen- Schiedsrichterbericht vervollständigen (z.B. Verletzungen, Begründung Disqualifikation mit Bericht)- Eventuell Einspruchsgründe eintragen (werden vom Verein diktiert der den Einspruch ankündigt)- Kennworteingabe nach Spielende- Bei aktiver Internetverbindung wird die SIM Datei anschließend direkt ins SIS übertragen (automatische Ergebniseintragung im SIS)- Kontrolle ob Eintragung erfolgreich
<u>Nach dem Spiel zu Hause:</u> <ul style="list-style-type: none">- Wenn keine Internetverbindung in der Halle möglich SIM Datei öffnen und kompletten Bericht senden- Kontrolle ob Eintragung erfolgreich Internet erforderlich	<u>Nach dem Spiel zu Hause:</u> <ul style="list-style-type: none">- Wenn keine Internetverbindung in der Halle möglich SIM Datei öffnen und kompletten Bericht senden- Kontrolle ob Eintragung erfolgreich Internet erforderlich